B【提出质疑】“不对！这太不合常理了。我们再仔细看看！”

玩家可操纵（但是限制在这个房间内 \*这样设计是为了让玩家先得出榔头男是他杀这个结论 如果一下子看太多线索 容易让玩家觉得有点乱\*这是lyx的想法 如果能出去也可以！）

高亮文字是我建议一定要保留的。其他的可以删减 但建议保留1-2个没什么太大用处的线索 增强案件真实性和游戏可玩性

\*每发现一个线索 都可以添加到背包里面\*

卡片提示：【新线索】xxx （zq和wx提出的那个线索箱）

1. 安眠药：是一瓶普通且常见的安眠药，里面的药片所剩无几，足以致死。
2. 玻璃杯：水还剩下半杯，像是被人喝了一口
3. 床：靠墙放置的单人木床

枕头：很柔软，但好像有点湿了。

【掀起枕头】没有任何东西

被子：手伸进去，还有一些温热。看起来人死不久。

【掀起被子】没有任何东西

1. 榔头男尸体

衣服：是一件深色的棉质的长袖工装外套

【搜查衣服口袋】没有东西。

裤子：深蓝色工装裤，Zq警官说这是附近住的邻居看见他最常有的穿着。

【搜查裤兜】305公寓的钥匙

帽子：一顶黑色棒球帽，有点旧了。

【拿起帽子】

文字：你总觉得穿戴如此整齐定有玄机。

穿戴整齐准备逃跑，可以理解，

但是既然已经决定自杀，为什么躺在床上还要戴帽子？

掀开帽子——发现头上有伤口！！

（音乐变得紧张起来）

【达成成就】明察秋毫

你险些被完美的伪装所欺骗，但最终抓住了那不合逻辑的细节，揭开了血色的真相。

(特写镜头：死者头顶靠近后脑勺的位置，有一处明显的、已经凝结发暗的血迹，周围的头发被血粘在一起。伤口看上去很深，应该是钝器击打造成的伤口。)

（你低头查看手里的帽子，发现帽子的一侧早已被血浸透了，

只是因为帽子是黑色的所以看不出来）

Zq警官：

“这…这是？！伤口？！”

Wx警官：

“死因不是摄入过量安眠药！他死前头部遭受过重击！”

你：

“安眠药只是伪装。

他真正的死因，是头部受到的这处致命钝器伤！

这不是自杀现场，而是谋杀！”

Zq警官：

（脸色变得极其严肃）

“谋杀…那么凶手…”

（音乐变化 紧张但富有激情）

Zq警官：

（对着衣领的麦克风迅速下达指令）

“Ljw！听着！情况有变！305发生谋杀案！楼下那三个人现在是重要嫌疑人！看好他们，我们马上下来！没有我的命令，一个都不准放走！”

你：

（目光锐利）

“凶手就在他们三人之中。他现在一定以为自己成功了，正混在其他人里假装无辜。这是我们突破他的最好时机。”

Wx警官：

“没错！我们现在有充分的理由扣留并讯问他们。章先生，您觉得从哪里入手最好？”

(游戏UI出现三个选项)：

1. 【深入勘探现场】“我们先不急着下去。凶手布置得如此精心，现场一定还留有我们没发现的、能指向他身份的铁证。” (留在屋内搜索)

2. 【尝试心理突破】“我们先下去，分别和他们谈谈‘动机’。榔头男作恶多端，想杀他的人未必是为了私仇，也可能是‘替天行道’。” (开始对话审讯)

1. 【申请立即搜身】“立刻对那三个人进行搜身检查！凶手刚刚行凶并处理了现场，他身上很可能还沾有血迹、或藏着从这屋里拿走的关键物品！” (直接物理检查)

Lyx：请按照你的想法 选择文件夹。